Главные действующие лица:

Кузнец из первой деревни – кузнец из деревни. – рассказывает тебе про дэш

Вождь орков в левой карте Забранок. – рассказывает тебе про шрайны

вождь Ваарнакс – вождь в подземель.е, который будет учить тебя магии

Криптис – бог жителей деревни

Деревня Алькима

Тюрьма малыш

Пристанище мага

Деревня орков Подземус

Древний форт Библоконт

Склеп Парламентус / в подземелье с боссом

Храм Ландрон

Большая шахта Радок

Деревня Незарык //Орки в левой карте

Ворота Юносо

Хижина драконоборца

ГГ идёт в другую деревню, чтобы продать там свои шкуры. По пути его грабят и он остаётся без всего. После этого его бьют по голове и он оказывается в свой воспоминании, где он один против огромного войска всех раскидывает с магическим мечом и кольцами. Потом он просыпается. Он идёт в деревню, рассказывает охраннику историю. Он его давно знает, он говорит ого, вот это конечно тебе не подфортило. (ГГ постоянно ходит в эту деревню). Он говорит два варианта – поговорить со старейшиной, или поговорить с кузнецом.

Старейшина давно знает тоже ГГ, но лично не знаком и не хочет помочь, так как деревня осёдлая, и никто не пойдёт искать этих бандитов. Тогда ГГ идёт к кузнецу. Он говорит с кузнецом, кузнец говорит, что может помочь и даёт ГГ второй меч, поскольку у него остался только слабый хреновый клинок. А взамен говорит – я помогу тебе выручить обратно свои деньги. Ты помоги мне здесь немного разобраться.

В прошлый раз Мы жили в другом месте, но там произошло землетрясение, и мы в скорости ушли с тех земель. Когда мы хотели вернуться обратно – там уже были умные быки, которые очень сильны. Ты сейчас слаб для того, чтобы принести оттуда мои инструменты, но попробуй.

Ты выходишь на улицу, а там тебе встречается торговец, и говорит, что идти туда очень опасно, ведь там не только появились умные быки, но и все сокровища отнесли глубоко в земные разломы, и чтобы попасть туда надо будет убить всех этих быков. Лучше отнеси вот этот свёрток моему брату слева по середине, он даст тебе денег и элексиров.

Ты относишь эти эликсиры торговцу, он говорит спасибо. И говорит, что слева есть несколько деревень и поселений, где не так сложно будет раздобыть денег и подкачать уровень. За выполнение квестов ты будешь получать опыт и разные награды. Когда у тебя будет четвёртый уровень приходи, рядом есть разрушенных храм, там должно быть что-то интересное. Я дам тебе ключ от входа. Но позже. А пока найди деревню орков сверху от карты. У них будет пару заданий. И тогда ГГ идёт налево на карту слева. Говорит с орками, в первую очередь они просят освободить их от гоблинов.

Потом они просят освободить правый край карты, потому что там их шахта, но её захватили вышедшие из глубин Огры. Так же на карте разбросаны наши обелиски силы, которые дают воинский опыт любому, кто прикоснётся к нему, а возле шахты есть их жертвенный алтарь, который моментально лечит все раны и действует долгое время. Он поможет тебе убить всех огров и скелетов.

После этого с огра выпадает амулет, который даёт тебе возможность делать дэш. Ты его подбираешь, но орки не знают что с ним делать. И говорят тебе узнать у кузнеца. Ты идёшь опять в деревню и говоришь с Кузнецом.

Кузнец этот амулет вкрапляет тебе в доспех, с помощью чего ты научаешься телепортироваться. Так же он рассказывает тебе про кольца магии, которые могут попасться на пути ГГ. Они дают разную магию. Можно замораживать противника, бить его током и много чего ещё. Но они попадаются очень редко. По слухам, есть даже кольцо, которое даёт способность создавать двойника, чтобы сбивать с толка противников.

Потом тебя посылают в далёкую деревню, там живёт предводительница деревни. Она очень красивая, ты в неё влюбляешься, и решаешь немного остаться в деревне. Потому что твоя деревня может и подождать немного.

После этого ты узнаёшь, что на твою деревню напали и её сожгли. В ужасе ты хочешь помочь своим родным, но надо переплыть реку. Но лодки есть только у орков. Ты идёшь к ним, но они показывают, что их лодки тоже кто-то сжёг. И они говорят – что это дело рук гоблинов из пещеры и их предводителя – большого древнего скелета. Тогда ты даёшь слово добраться до него и убить его. Скелет живёт глубоко под землёй. Ты идёшь в пещеру, но там его не будет. Он на самом деле сидит в тюрьме где босс файт. Ты его убиваешь, проходишь дальше, и там короче город скелетов, и в этом городе ты читаешь книгу, что тот босс которого ты убил – он бессмертный. Ты идёшь опять к нему, но можно с ним поговорить. Ты с ним говоришь. И он говорит, что это всё не он. Что В основном он жил себе спокойно в глубине пещеры в шахте Радок, но орки увидели сколько там богатств, и решили выгнать меня и моих гоблинов с ограми. Они подстроили всё так, чтобы ты расчистил путь и выгнал нас. Когда я узнал об их плане, я пришёл сюда, где моя вторая резиденция, чтобы собрать своё войско. Но ты пришёл и сюда. Послушай, я правда не сжигал твою деревню. Проход и правда есть, но он завален камнями более тысячи лет назад. Так что добраться можно было только кораблями. Но ты же сам знаешь, что корабли есть только у орков. Так что орки обманули тебя, а заодно и сожгли твою деревню. Но я думаю они не стали убивать твою семью и жителей, просто взяли их в плен, чтобы они работали в очищенной тобой шахте. Так что советую придти к ним и спросить прямо – что происходит.

Ты приходишь к оркам, они говорят – ну ты и лох. И нападают на тебя. Ты их побеждаешь. И выпадает ключ от шахты. Потому что другой ключ уже там нужен.

А ещё ты находишь ключ от палатки и от тайников, там следы твоих друзей, рубашка, бла блашка